



PanDA6

'cause we need to pass. :P

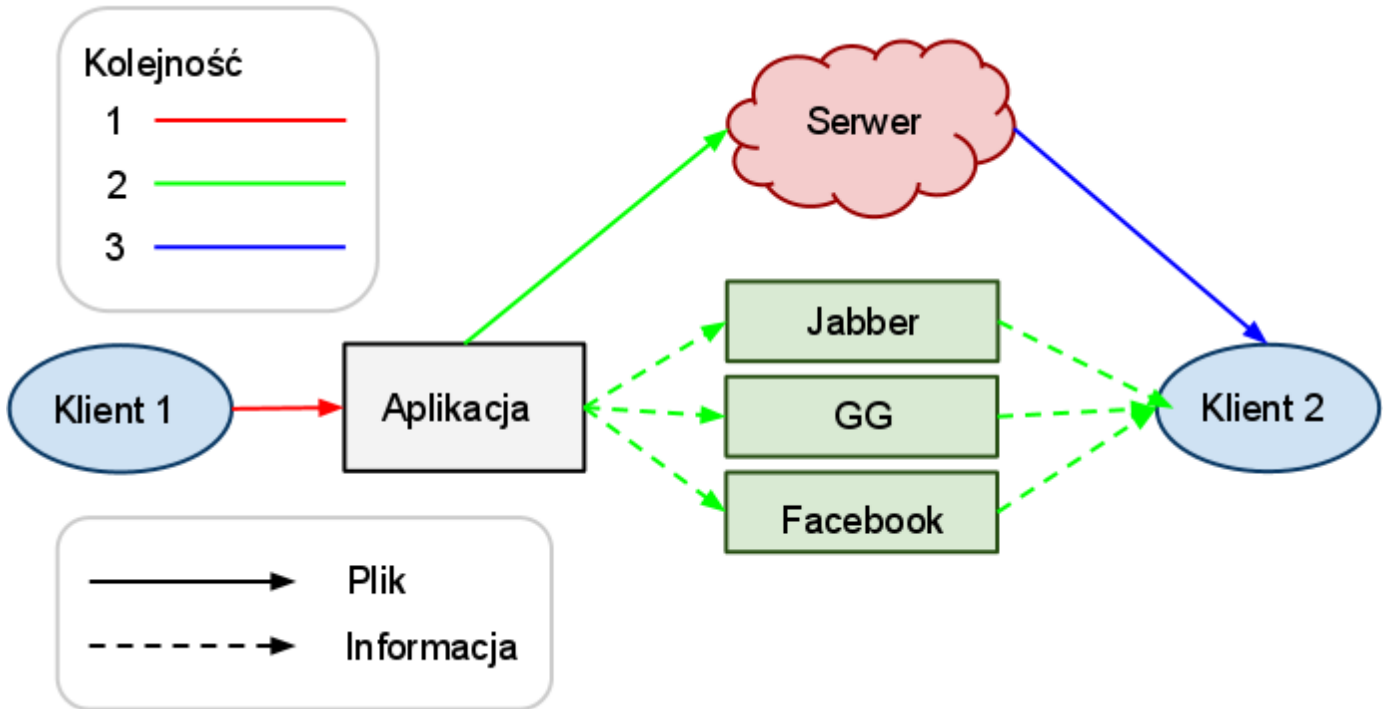
Wprowadzenie

Program umożliwić będzie dzielenie się użytkownikami plikami na zasadzie użytkownik -użytkownik lub użytkownik-grupa użytkowników.

Słownik

- **Facebook** - społecznościowy portal internetowy
- **gadu-gadu** - komunikator internetowy, opracowywany przez firmę GG Network
- **jabber** - protokół bazujący na języku XML umożliwiający przesyłanie w czasie rzeczywistym wiadomości oraz statusu
- **klient** - program do przesyłania plików pomiędzy użytkownikami
- **komunikator** - program komputerowy pozwalający na przesyłanie natychmiastowych komunikatów (komunikacja natychmiastowa – ang. *Instant Messaging*) pomiędzy dwoma lub więcej komputerami, poprzez sieć komputerową
- **kontakt** - osoba znajdująca się na liście użytkownika, do której użytkownik może przesłać plik
- **serwer** - program świadczący usługi na rzecz innych programów, zazwyczaj korzystających z innych komputerów połączonych w sieć
- **plik** - zbiór danych na dysku które chcemy przesłać
- **użytkownik** - osoba korzystająca z klienta w celu przesłania pliku

Modele systemu



Wymagania funkcjonalne

- **Opis – krótki opis funkcjonalności.**
 - Program/klient **PanDa6** [nazwa kodowa] umożliwiać będzie dzielenie się użytkowników plikami na zasadzie użytkownik-użytkownik lub użytkownik-grupa użytkowników.
 - Po zainstalowaniu klienta, założeniu konta i zalogowaniu się, użytkownik będzie mógł dodawać do listy swoich znajomych innych użytkowników programu.
 - Dane każdego kontaktu na liście będzie można uzupełnić o informacje takie jak numer GG, JabberID, numer telefonu oraz numer profilu na Facebooku.
 - Na liście kontaktów obok nazwy kontaktu będą wyświetlane ikony: GG, Jabber, Facebook, ikona naszego klienta oraz ikona telefonu
 - Powyższe ikony będą wskaźnikami, czy dany kontakt korzysta w danym momencie z określonej usługi (oprócz telefonu).
 - Ikona telefonu służyć będzie jedynie do wysyłania powiadomienia SMS o chęci wysłania przez użytkownika pliku do danego kontaktu.
 - W wersji finalnej ikony będą miały umożliwić szybkie powiadomienie użytkownika, przy pomocy komunikatora/numeru odpowiadającego ikonie.
 - Po wybraniu docelowego kontaktu (bądź grupy kontaktów) i po wskazaniu pliku, plik ten będzie wysłany do odpowiednich osób (zalogowanych aktualnie do klienta).
 - Możliwe będzie również wstrzymywanie jak i wznowianie przesyłania dużych plików.

- **Wejście – definicja danych wejściowych i ich ewentualnych ograniczeń.**
 - dane kontaktu
 - plik do przesłania
- **Wyjście – definicja zwracanych rezultatów.**
 - informacje o powodzeniu/niepowodzeniu przesłania pliku
 - w razie niepowodzenia program pyta użytkownika, czy powtórzyć przesłanie
- **Efekty uboczne – określenie dodatkowych czynności, np. interakcji z innymi funkcjami.**
 - w tej chwili nie przewidujemy 'efektów ubocznych'

Wymagania niefunkcjonalne

- język programowania - C#.
- do uruchomienia aplikacji C# na serwerach UNIX trzeba będzie wykorzystać Mono [\[http://www.mono-project.com/Main_Page\]](http://www.mono-project.com/Main_Page)
- baza danych użytkowników (MySQL)

Interface:

- Klient - program okienkowy dla Windows
- Serwer - program konsolowy dla Windows (ew. Linux)
- Program klient przeznaczony jest dla jednego użytkownika.