

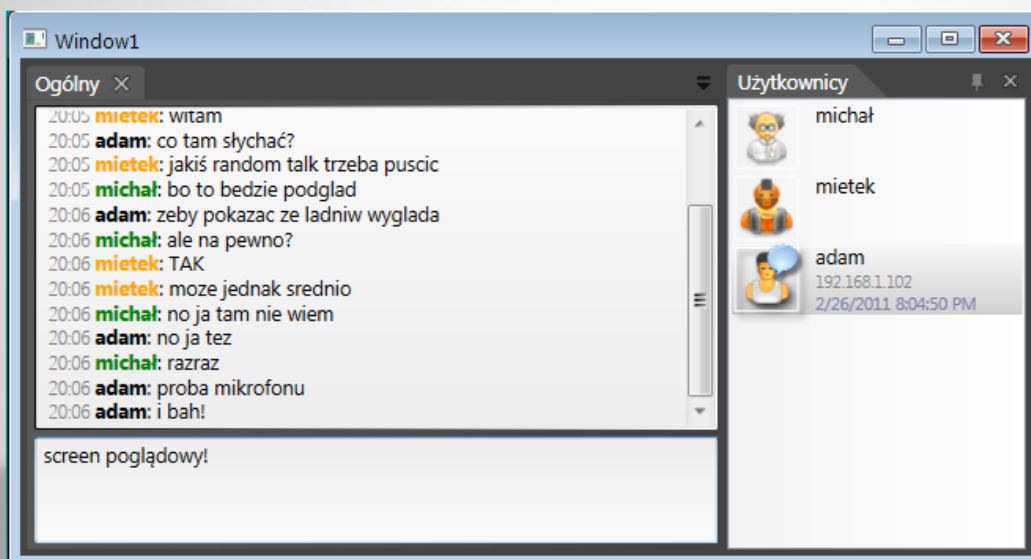


Windows Presentation Foundation

Co to jest WPF?

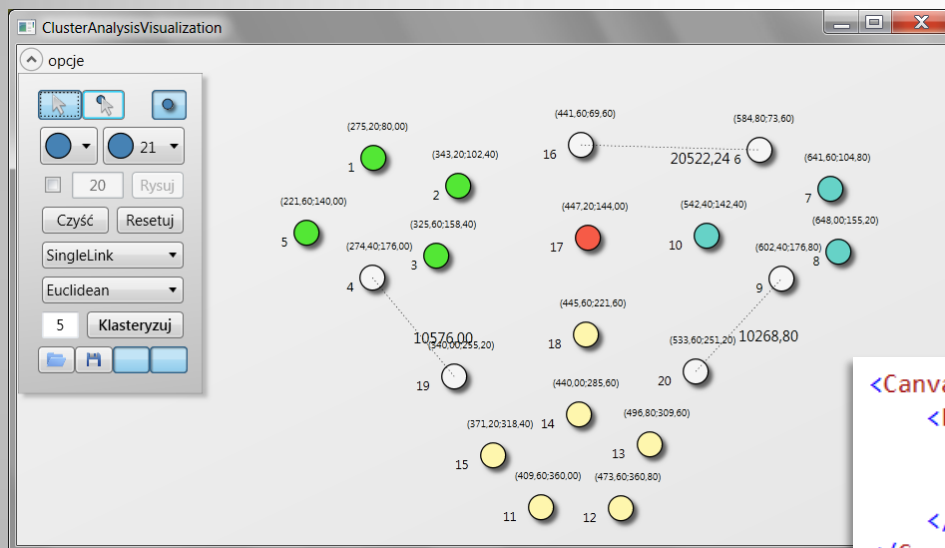
Silnik graficzny odpowiedzialny za renderowanie interfejsów (nie tylko!) użytkownika aplikacji dla Windows.

Dostępny od .NET 3.0 (2006) pod nazwą „Avalon” wersja 3.0 – obecnie mamy do czynienia z wersją 4.0



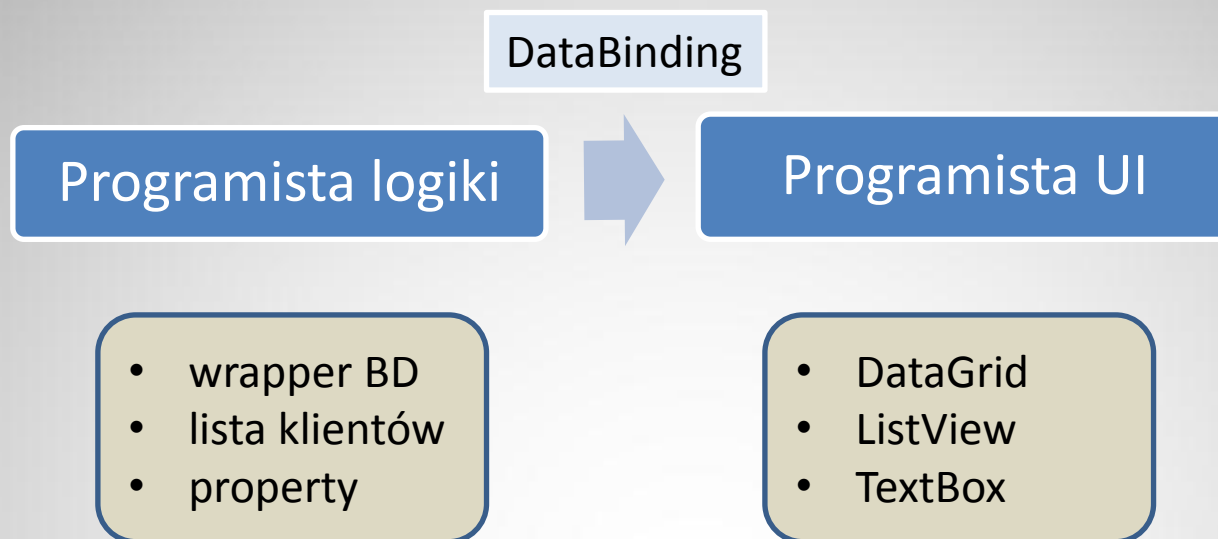
Czym WPF różni się od Windows Forms?

- Przede wszystkim DirectX!
- 3D
- Oddzielenie logiki od UI
- XAML
- Każda kontrolka może przyjąć dowolny wygląd (Control Templates)
- DataBinding (MVVM!)
- Animacje
- Efekty
- Obsługa multi-touch w W7



```
<Canvas.Background>
  <LinearGradientBrush EndPoint="1, 4" StartPoint="0,0">
    <GradientStop Color="#FFF2F2F2" Offset="0" />
    <GradientStop Color="LightGray" Offset="1" />
  </LinearGradientBrush>
</Canvas.Background>
```

DataBinding.



Programista logiki udostępnia światu obiekty biznesowe z odpowiednim zestawem danych. Nie interesuje go jak one zostaną pokazane użytkownikowi, ani jak będzie wyglądała interakcja.

Programista UI dostaje dane – musi je przedstawić i umożliwić ich edycję



Ciąg dalszy nowości.



Silverlight = WPF – 3D

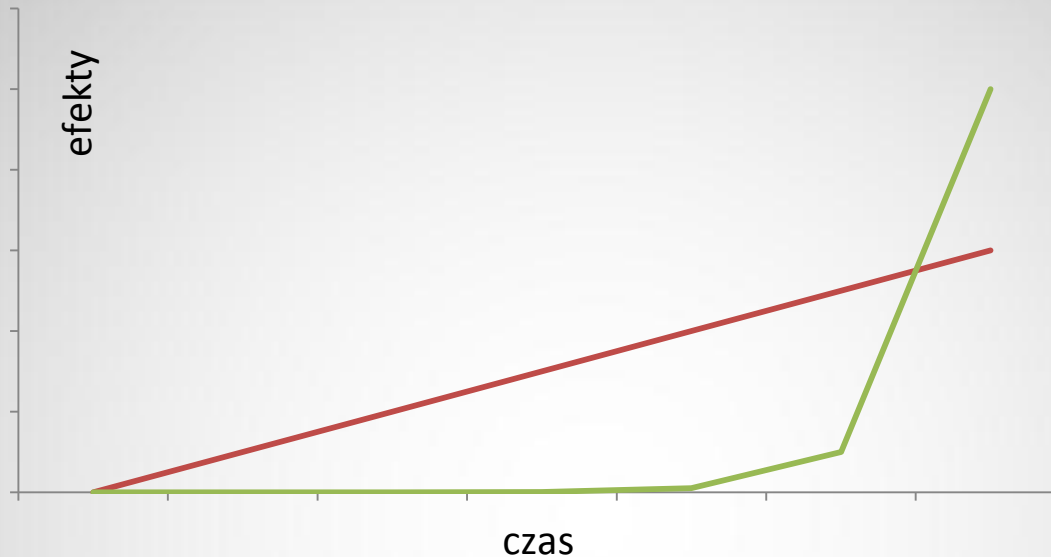
(mówiąc o warstwie prezentacji - XAML)

Istnieje możliwość uruchomienia aplikacji WPF w przeglądarce Internetowej. (XBAP – raczej porażka MS)

Istnieje możliwość użycia kontrolek WinForms w WPF i na odwrót. Co czasami znacznie ułatwia życie 😊



Wkład pracy a efekty.



Początkowo tworzenie aplikacji w WinForms daje szybsze i lepsze efekty, ale tylko początkowo..



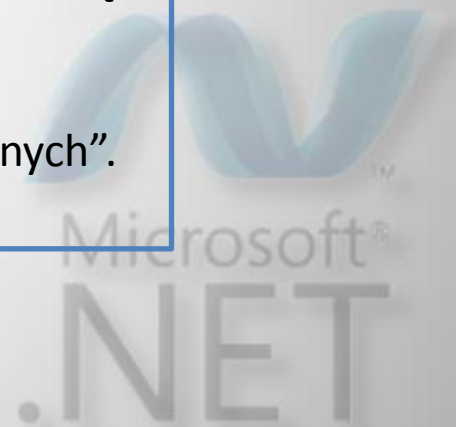
WPF to godny następca Windows Forms?



Windows Presentation NIE MA zastępować WinForms.

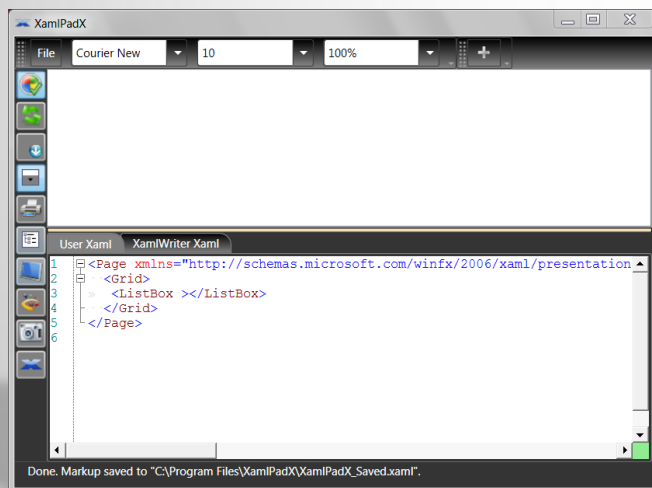
WPF znajduje zastosowanie wszędzie tam, gdzie zależy nam na naprawdę dobrym wyglądzie UI.

WPF doskonale nadaje się realizacji projektów „mocno multimedialnych”.



Narzędzia.

- VisualStudio
- XamlPad
- ExpressionBlend
- SharpDevelop





Dziękuję za uwagę!
Czas na część praktyczną.